

Sistem Informasi Pembayaran Biaya Kuliah Mahasiswa

(Studi Kasus Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire)

Deby Siska Bogar

¹⁾Program Studi Teknik Industri Universitas Satya Wiyata Mandala

Email:

¹⁾d3by5bogar@gmail.com

ABSTRAK

Dimana teknologi merupakan salah satu media yang paling cepat dalam mencari informasi yang berhubungan dengan kehidupan sehari-hari maupun pekerjaan. Universitas merupakan tempat untuk mencari pendidikan lanjutan yang secara teori berhubungan dengan dunia kerja nantinya. Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire merupakan salah satu kampus swasta yang telah lama berdiri dinabire. Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire telah banyak mewisudakan mahasiswa dari berbagai fakultas atau program studi. Kebanyakan alumni yang lulus dari Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire saat ini telah bekerja diberbagai bidang, baik bidang usaha swasta maupun dibidang pemerintahan. Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire untuk saat ini masih belum menggunakan teknologi informasi yang memadai. Hal ini dapat dilihat pada saat setiap mahasiswa akhir yang telah menjalani sidang skripsi ingin mengikuti wisuda, maka mahasiswa tersebut harus menunjukkan bukti pembayaran biaya kuliah persemester untuk mendapatkan surat bebas pembayaran perkuliahan. Hal ini yang kadang menjadi masalah, dimana jika saat mahasiswa tidak dapat menunjukkan bukti pembayaran dikarenakan kwitansi hilang atau lupa dimana menyimpan nya, maka mahasiswa tersebut tidak dapat diberikan bukti bebas pembayaran biaya kuliah. Walau setiap semesternya setiap mahasiswa telah mengumpulkan fotocopy dari kwitansi pembayaran yang didapat dari bank, namun fotocopy yang dikumpulkan di bagian pengembalian kwitansi terkadang hilang atau tercecer dan akhirnya mahasiswa diminta untuk mengumpulkan kembali fotocopy kwitansi. Hal ini menjadi sebuah masalah yang dari tahun ke tahun dialami oleh Universitas Satya Wiyata Mandala yang tentunya membuat proses informasi kepada mahasiswa menjadi lambat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah (1) Studi Literatur dengan mempelajari buku-buku baik dari perpustakaan, internet, maupun milik pribadi. (2) Analisa Kebutuhan baik hardware maupun software (3) Perancangan sistem meliputi perancangan desain sistem, desain database dan desain interface. (4) Penarikan kesimpulan dimana tahap ini akan dibuat kesimpulan tentang sistem yang sudah dibuat berdasarkan perencanaan dan analisa yang sudah dilakukan. Sistem Informasi Pembayaran Biaya Kuliah Mahasiswa adalah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan pekerjaan bagian keuangan universitas satya wiyata mandala nabire terkait data pembayaran biaya kuliah mahasiswa. Diharapkan dengan aplikasi ini dapat meminimalisir kesalahan pendataan pembayaran biaya kuliah mahasiswa . Selain itu juga pihak program studi akan semakin mudah mengontrol pembayaran biaya kuliah mahasiswanya karena dari aplikasi yang dibuat ini dapat mencetak laporan pembayaran kuliah mahasiswa per program studi.

Kata Kunci : *Visual Basic Net, Pembayaran Biaya Kuliah, Data Base, Sistem Inforamasi*

ABSTRACT

Where technology is one of the fastest media in finding information related to daily life and work. The university is a place to look for further education that is theoretically related to the world of work later. Satya Wiyata Mandala Nabire University is a private campus that has long been established as a dinabire. Satya Wiyata Mandala Nabire University has inaugurated many students from various faculties or study programs. Most alumni who graduated from Satya Wiyata Mandala Nabire University currently work in various fields, both in the private sector and in government. Satya Wiyata Mandala Nabire University is currently not using adequate information technology. This can be seen when every final student who has gone through a thesis session wants to attend a graduation, then the student must show proof of payment of tuition fees per semester to get a free letter of payment for lectures. This is sometimes a problem, where when students cannot show proof of payment due to lost receipts or forget where to save it, then the student cannot be given proof of free tuition payments. Although each semester every student has collected a photocopy of the receipt of payment obtained from the bank, but the photocopy collected in the receipt section is sometimes lost or scattered and finally students are asked to collect copies of the receipt. This has become a problem that has been experienced by Satya Wiyata Mandala Nabire University from year to year which naturally makes the process of information to students slow. *Keywords:* register minimal 5 keywords here. The method used in this research is (1) Literature Study by studying books both from the library, the internet, and private property. (2) Requirements Analysis of both hardware and software (3) System design includes system design, database design and interface design. (4) Drawing conclusions where this stage will be made conclusions about the system that has been made based on the planning and analysis that has been done. Student Tuition Fee Payment Information System is an application created to facilitate the work of Satya Wiyata Mandala Nabire University's finance department related to student tuition payment data. It is expected that this application can minimize the data collection of student tuition fees. In addition, the study program will more easily control the payment of student tuition fees because of the application made, it can print reports on student tuition payments study program.

Keywords : Visual Basic Net, Payment of Tuition, Data Base, Information System

Pendahuluan

Komputer merupakan salah satu teknologi yang kemajuannya selalu pesat, sehingga setiap pengguna komputer haruslah selalu mengupdate pengetahuannya tentang komputer. Teknologi sendiri sudah menjadi hal yang tidak asing lagi bagi setiap orang, baik anak-anak maupun orang dewasa saat ini sangat tergantung dengan teknologi. Dimana teknologi merupakan salah satu media yang paling cepat dalam mencari informasi yang berhubungan dengan kehidupan sehari-hari maupun pekerjaan. Universitas merupakan tempat untuk mencari pendidikan lanjutan yang secara teori berhubungan dengan dunia kerja nantinya. Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire merupakan salah satu kampus swasta yang telah lama berdiri dinabire. Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire telah banyak mewisudakan mahasiswa dari berbagai fakultas atau program studi. Kebanyakan alumni yang lulus dari Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire saat ini telah bekerja diberbagai bidang, baik bidang usaha swasta maupun dibidang pemerintahan. Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire untuk saat ini masih belum menggunakan teknologi informasi yang memadai. Hal ini dapat dilihat pada saat setiap mahasiswa akhir yang telah menjalani sidang skripsi ingin mengikuti wisuda, maka mahasiswa tersebut harus menunjukkan bukti pembayaran biaya kuliah persemester untuk mendapatkan surat bebas pembayaran perkuliahan. Hal ini yang kadang menjadi masalah, dimana jika saat mahasiswa tidak dapat menunjukkan bukti pembayaran dikarenakan kwitansi hilang atau lupa dimana menyimpannya, maka mahasiswa tersebut tidak dapat diberikan bukti bebas pembayaran biaya kuliah. Walau setiap semesternya setiap mahasiswa telah mengumpulkan fotocopy dari kwitansi pembayaran yang didapat dari bank, namun fotocopy yang dikumpulkan di bagian pengembalian kwitansi terkadang hilang atau tercecer dan akhirnya mahasiswa diminta untuk mengumpulkan kembali fotocopy kwitansi. Hal ini menjadi sebuah masalah yang dari

tahun ke tahun dialami oleh Universitas Satya Wiyata Mandala yang tentunya membuat proses informasi kepada mahasiswa menjadi lambat.

Metode Penelitian

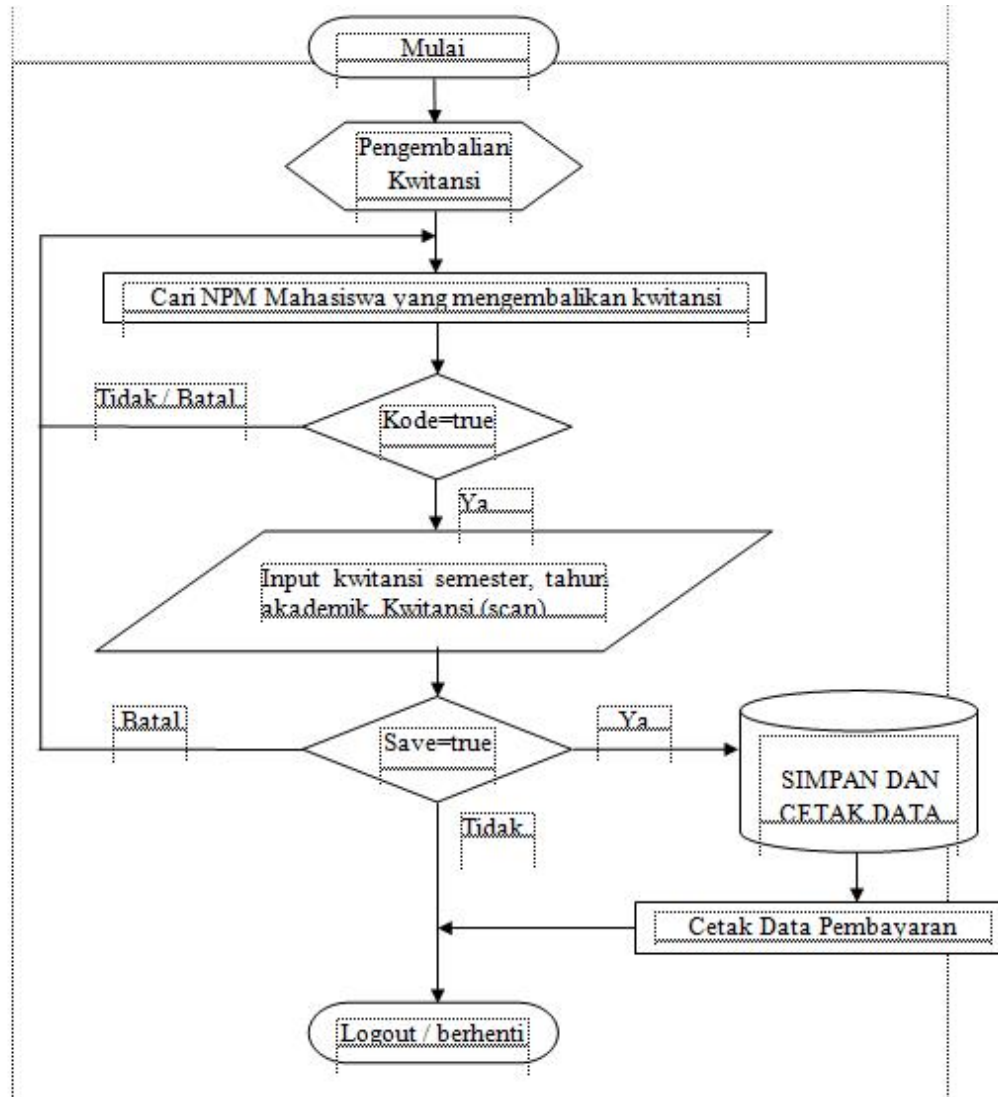
Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah (1) Studi Literatur dengan mempelajari buku-buku baik dari perpustakaan, internet, maupun milik pribadi. (2) Analisa Kebutuhan baik hardware maupun software (3) Perancangan sistem meliputi perancangan desain sistem, desain database dan desain interface. (4) Penarikan kesimpulan dimana tahap ini akan dibuat kesimpulan tentang sistem yang sudah dibuat berdasarkan perencanaan dan nalisa yang sudah dilakukan.

Hasil dan Pembahasan

Analisa Sistem Aplikasi system informasi pembayaran biaya kuliah mahasiswa ini merupakan system informasi yang tujuan pembuatannya adalah “Memberikan suatu solusi dengan membuat aplikasi yang dapat mendata setiap pembayaran biaya kuliah mahasiswa Universitas Satya Wiyata Mandala nabire dan juga mendata setiap kwitansi pembayaran yang discan atau di foto yang dikumpulkan oleh setiap mahasiswa Universitas Satya Wiyata Mandala nabire per semesternya”.

Pengguna Sistem Pengguna aplikasi dibedakan menjadi 2 pelaku yaitu administrator, dan pengguna layanan aplikasi disini adalah bagian administrasi keuangan (BAU) Adapun tugas dan fungsi dari masing-masing pengguna sistem tersebut adalah :Administrator merupakan pelaku yang memiliki hak akses tertinggi dalam aplikasi ini. Adapun tugas dan fungsinya yaitu mengelola keseluruhan menu dan fasilitas yang ada di dalam sistem. Selain administrator adalah pengguna layanan aplikasi (user) dimana Pengguna layanan aplikasi hanya dapat melihat dan memperoleh informasi yang ditampilkan oleh sistem informasi ini. Secara garis besar pengguna layanan hanya memiliki hak akses saja. Sedangkan untuk administrator diberikan hak akses penuh untuk menambah,merubah,danmenghapus data

Perancangan Sistem Desain alur sistem Form alur sistem Form pembayaran biaya kuliah mahasiswa Universitas Satya Wiyata Mandala adalah membuat desain proses Form Pembayaran biaya kuliah mahasiswa.



Pada form ini petugas dapat mengelola data pembayaran yang sudah dilakukan oleh mahasiswa. Setelah mahasiswa membayar uang pembayaran biaya kuliah mahasiswa, maka mahasiswa kembali membawa kwitansi bukti pembayaran yang sudah di scan atau difoto lalu diserahkan ke petugas. Setelah itu petugas akan mencari data mahasiswa melalui NPM mahasiswa. Setelah data mahasiswa ditemukan maka petugas akan menginputkan data lain sebagai penunjang informasi pembayaran yang sudah dilakukan untuk semester ini yaitu data semester, tahun akademik dan upload scan atau foto kwitansi. Setelah petugas selesai menginput semua data yang dimaksudkan, maka petugas tinggal menyimpan data tersebut dengan menekan tombol simpan dan data tersebut secara otomatis masuk ke database.

Dalam database BKUSWIM terdapat 3 (tiga) tabel data yang akan dirancang diantaranya adalah:

Tabel 1. Mahasiswa (tbl_mhs)

NPM	Varchar (50)
Nama	Varchar (100)
Alamat	Varchar (100)
Jenis_Kelamin	Varchar (50)
Prodi	Varchar (50)
Fakultas	Varchar (50)
Tahun_Masuk	Varchar (20)
Foto	Image

Tabel 2. Pembayaran

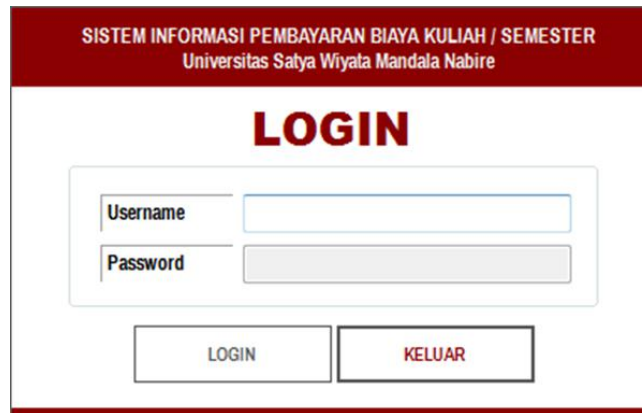
NPM	Varchar (50)
Nama	Varchar (100)
Alamat	Varchar (100)
Jenis_Kelamin	Varchar (50)
Prodi	Varchar (50)
Fakultas	Varchar (50)
Tahun_Masuk	Varchar (20)
Semester	Varchar (50)
Tahun_Akademik	Varchar (50)
Kwitansi	Image

Tabel 3. User

Username	Varchar (50)
Password	Varchar (50)
Nama	Varchar (50)
Alamat	Varchar (50)
Notelp	Varchar (50)

Implementasi Sistem Setelah program dianalisis dan didesain secara terperinci maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah pengimplementasian atau penerapan program. Tahap implementasi sistem merupakan tahap peletakan program dan database supaya siap dioperasikan.

Form Tampilan Login



Gambar 1. Form login

Pada form ini petugas memasukkan username serta password petugas untuk login ke menu utama. Pada saat form dijalankan tidak terjadi eror, dan juga pada saat username dan password benar maka menu utama akan ditampilkan. Sedangkan jika salah maka yang ditampilkan adalah pesan bahwa data login salah.

Form Menu Utama



Gambar 2. Menu utama

Pada menu utama ada 5 (lima) tombol yang mengarahkan petugas ke masing-masing menu. Yang pertama adalah menu data user, pada saat diklik maka form data user ditampilkan. Yang kedua adalah form data mahasiswa yang pada saat diklik akan mengarahkan petugas ke form data mahasiswa. Yang berikutnya adalah tombol data pembayaran, dimana pada saat data pembayaran diklik maka form data pembayaran akan ditampilkan. Tombol form laporan adalah tombol yang digunakan petugas untuk membuka form laporan. Dan yang terakhir adalah form keluar, form keluar digunakan untuk membuka form laporan.

Form Input Data Mahasiswa

Gambar 3. Form input data mahasiswa

form input mahasiswa dimana saat dijalankan semua proses penginputan dapat dijalankan tanpa ada eror. Fungsi dari semua tombol yang ada pada form input data mahasiswa berjalan dengan baik dan tidak terjadi eror program pada saat dijalankan.

Form Input Data Pembayaran

Gambar 4. Form input data pembayaran

Pada form ini petugas mencari data mahasiswa terlebih dahulu setelah itu menginputkan data semester dan tahun akademik serta mengupload gambar kwitansi yang telah discan atau di foto. Pada form ini semua fungsi tombol dan textbox maupun combobox berjalan dengan dengan baik tanpa ada eror.

Form Laporan

The image shows a web form titled 'LAPORAN' from the 'SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIAYA KULIAH / SEMESTER' at Universitas Satya Wiyata Mandala Nabire. The form contains three dropdown menus labeled 'PILIH PRODI', 'FAKULTAS', and 'TAHUN AKADEMIK'. Below the dropdowns are two buttons: 'LAPORAN PER PRODI' and 'LAPORAN PER FAKULTAS'. At the bottom of the form area is a button labeled 'BERSIHKAN PENCARIAN'. To the right of the main form area is a separate button labeled 'KELUAR'.

Gambar 5. Form laporan

Form ini digunakan untuk mencetak laporan pembayaran biaya kuliah mahasiswa per prodi atau per fakultas

Kesimpulan

Sistem Informasi Pembayaran Biaya Kuliah Mahasiswa adalah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan pekerjaan bagian keuangan universitas satya wiyata mandala nabire terkait data pembayaran biaya kuliah mahasiswa. Diharapkan dengan aplikasi ini dapat meminimalisir kesalahan pendataan pembayaran biaya kuliah mahasiswa. Selain itu juga pihak program studi akan semakin mudah mengontrol pembayaran biaya kuliah mahasiswanya karena dari aplikasi yang dibuat ini dapat mencetak laporan pembayaran kuliah mahasiswa per program studi.

Daftar Pustaka

1. Asrianda, F. 2008. Pemrograman Database. Yogyakarta: Graha Ilmu.
2. Priyanto Hidayatullah. 2015. Visual Basic.Net Membuat Aplikasi dan Program Kreatif Revisi Kedua : Informatika
3. R.H Sianipar. 2017. Visual Basic.Net untuk Programmer : Andi Publisher
4. Yakub. 2008. Sistem Basis Data. Yogyakarta: Graha Ilmu.